



Universidad Autónoma del Estado de México Licenciatura en Matemáticas 2003

Programa de Estudios:

Teoría de Digráficas







Licenciatura	I. Datos de identificación Licenciatura Matemáticas 2003													
Unidad de aprendizaje				Teoría de Digráfica					Clav	re	L318			
Carga académica		5		0		1	5			10				
						Horas prácticas Total de horas Créditos								
Período escolar en que se ubica 1				2	3	4	5	6	7	8	9			
Seriación Teoría de Gráficas						Temas Avanzados de Matemáticas Discretas Temas Selectos de Matemáticas Discretas								
UA Antecedente						UA Consecuente								
Tipo de Unidad de Aprendizaje														
Curso					Х	X Curso taller								
Seminario					Taller									
Laboratorio					Práctica profesional									
Otro tipo (especificar)														
Modalidad educativa														
Escolarizada. Sistema rígido						No escolarizada. Sistema virtual								
Escolarizada. Sistema flexible					Χ	X No escolarizada. Sistema a distancia								
No escolarizada. Sistema abierto					Mixta (especificar)									
Formación común														
Biología 2003						Biotecnología 2010								
Física 2003														
Formación equivalente					Unidad de Aprendizaje									
Biología 2003									•					
Biotecnología 2010														
Física 2003														





II. Presentación

En 1735 Leonard Euler presenta el concepto de Gráfica al resolver un problema llamado los Puentes de Königsber; dando inicio a una nueva rama de las matemáticas, llamada Teoría de Gráficas. En la actualidad la Teoría de Gráficas cuenta con una gran diversificación e interrelación con otras áreas del conocimiento, esto la sitúa entre las más importantes vertientes de la matemática moderna. El propósito de ésta rama de las matemáticas es el estudio de las propiedades de objetos abstractos, conformados por puntos y líneas, los cuales se les llama gráficas. Sobre una gráfica podemos considerar una orientación de sus líneas y obtenemos una digráfica, las líneas ahora las llamaremos flechas obteniéndose propiedades diferentes.

En la presente unidad de aprendizaje se pretende ofrecer un panorama amplío de la Teoría de Digráficas, así como las técnicas que se emplean en la solución de problemas relacionados. Siempre motivando al alumno al estudio tenaz de las matemáticas y sus relaciones con el conocimiento en general.

III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

Núcleo de formación:	Integral					
Área Curricular:	Matemáticas – Discretas					
Carácter de la UA:	Optativa					

IV. Objetivos de la formación profesional.

Objetivos del programa educativo:

Formar matemáticos competentes, capaces de resolver problemas de matemática pura y aplicada, participar en proyectos de investigación en su área, así como auxiliar a otras áreas del conocimiento y de la actividad social, tales como otras científicas y tecnológicas; formar también profesionistas con espíritu crítico y actitud de servicio

Objetivos del núcleo de formación:

Objetivos del área curricular o disciplinaria:

Conocer las diferentes teorías matemáticas de uso común en las aplicaciones. Formular modelos matemáticos. Usas la computadora como una herramienta.







V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.

Conocer los conceptos, propiedades y algunas aplicaciones de las digráficas. Conocer los tipos de conexidad y el principio de Dualidad. Relacionar una digráfica con su matriz asociada. Conocer y manejar los conceptos de digráficas eulerianas y hamiltonianas. Conocer la noción de torneo

VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje y su organización

Unidad 1. Conceptos Básicos

Objetivo: Comprender los conceptos básicos de la Teoría de Digráficas. Diferenciar las distintas clases de digráficas y habituarse a la terminología

- 1.1 Digráfica
- 1.2 Camino dirigido
- 1.3 Trayectoria dirigida
- 1.4 Ciclo dirigido
- 1.5 Paseo dirigido
- 1.6 Grados de un vértice

Unidad 2. Conexidad

Objetivo: Comprender los diferentes conceptos de conexidad en digráficas

- 2.1 Conexidad débil
- 2.2 Conexidad Unilateral
- 2.3 Conexidad Fuerte

Unidad 3. Matrices asociadas a una digráfica

Objetivo: Relacionará una digráfica con sus distintas formas de representación matricial

- 3.1 Matriz de adyacencia
- 3.2 Matriz Incidencia
- 3.3 Matriz Alcance

Unidad 4. Digráficas acíclicas y Principio de Dualidad







Objetivo: Comprenderá la importancia y propiedades de las digráficas acíclicas. Aplicará el principio de dualidad. Identificará conjuntos distinguidos de vértices

- 4.1 In-árbol
- 4.2 Ex-árbol
- 4.3 Digráfica funcional
- 4.4 Contrafuncional

Bases, Núcleos y sus duales

Unidad 5. Recorridos digráficas: Digráficas Eulerianas, Digráficas en Hamiltonianas

Objetivo: Identificará las distintas formas de recorrer digráficas

- 5.1 Paseos euleriano
- 5.2 Paseos hamiltoniano

Unidad 6. Torneos

Objetivo: Comprenderá la definición de Torneo y sus principales propiedades

6.1 Definición de Torneos y algunas propiedades

VII. Sistema de evaluación

Tareas y trabajos escritos 20 % Exposiciones orales 10 % Examen 60 % Otras actividades 10 %

VIII. Acervo bibliográfico

Behzad Yehdi, Gary Chartrand y Linda L. Foster. Graphs and Digraphs, Prindle, Weber and Schmidt International Series, Massachusetts, 1979.

J.A. Bondy y U.S.R. Murty. Graph Theory with Applications, McMillan press Ltd, Londres, 1976.

F. Harary. Graph Theory, Addison Wesley Publishing Company, 1972.

Douglas B. West. Introduction to Graph Theory, Prentice Hall, NJ USA, 1996.







Robin J. Wilson, Graph: an introductory approach (a first course in discrete mathematics), Wiley New York, 1989.