



# **Universidad Autónoma del Estado de México**

## **Licenciatura en Informática Administrativa 2003**

**Programa de Estudios:**

**Simulación de Inteligencia Artificial**



I. Datos de identificación

Licenciatura **Informática Administrativa 2003**

Unidad de aprendizaje **Simulación de Inteligencia Artificial** Clave **L30060**

Carga académica      
Horas teóricas Horas prácticas Total de horas Créditos

Período escolar en que se ubica

Seriación    
UA Antecedente UA Consecuente

Tipo de Unidad de Aprendizaje

Curso  Curso taller   
Seminario  Taller   
Laboratorio  Práctica profesional   
Otro tipo (especificar)

Modalidad educativa

Escolarizada. Sistema rígido  No escolarizada. Sistema virtual   
Escolarizada. Sistema flexible  No escolarizada. Sistema a distancia   
No escolarizada. Sistema abierto  Mixta (especificar)

Formación común

Administración 2003  Contaduría 2003   
Mercadotecnia 2010

Formación equivalente

**Unidad de Aprendizaje**  
Administración 2003   
Contaduría 2003   
Mercadotecnia 2010



## II. Presentación

Debido a los requerimientos en el manejo de la información, se hace imprescindible el desarrollo de estrategias y algoritmos que permitan el manejo eficiente de la misma en todas las áreas del saber humano. La inteligencia artificial desarrolla métodos para el manejo y administración de ésta.

## III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

**Núcleo de formación:** Integral

**Área Curricular:** Informática

**Carácter de la UA:** Optativa

## IV. Objetivos de la formación profesional.

### Objetivos del programa educativo:

El programa educativo tiene como misión detectar y satisfacer necesidades organizacionales relativas al uso y empleo de información administrativa. Está diseñado para recabar y organizar los datos y procesos necesarios para el buen funcionamiento de la organización y cumplimiento de sus objetivos en un mundo globalizado. El resultado final será la creación, administración o mantenimiento de servicios y sistemas de tratamiento de información administrativos integrados y eficientes para la toma de decisiones.

### Objetivos del núcleo de formación:

Proporcionar los conocimientos referentes a aquellos modelos, métodos y técnicas de intervención práctica para la resolución de problemas propios de la profesión elegida.

### Objetivos del área curricular o disciplinaria:

Conocerá los paquetes informáticos más usuales, el desarrollo y situación actual de la informática.

Analizará las capacidades y características de los sistemas de cómputo.

Analizará la teoría y técnicas para el desarrollo de software administrativo, así como para el desarrollo de sistemas de información administrativa para la auditoría informática y la administración informática.

## V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.



Simulación de los sistemas de inteligencia artificial para proponer soluciones prácticas a problemas reales.

## **VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje y su organización**

### **Unidad 1.** Nociones básicas de lógica

- 1.1 Tablas de verdad
- 1.2 Semántica del lenguaje
- 1.3 Formulación de
- 1.4 Oraciones Lógicas

### **Unidad 2.** Representación del conocimiento

- 2.1 Algoritmos de búsqueda de datos
- 2.2 Algoritmos de ubicación de datos
- 2.3 Máquina de inferencia

### **Unidad 3.** Introducción al lenguaje PROLOG

- 3.1 Conocimiento del sistema operativo de la PC
- 3.2 Operación básica de la PC
- 3.3 Instalación del software
- 3.4 Comandos básicos del lenguaje

### **Unidad 4.** Introducción al lenguaje CLIPS

- 4.1 Instalación del software
- 4.2 Comandos básicos del lenguaje

### **Unidad 5.** Aplicaciones de inteligencia artificial

- 5.1 Desarrollo de Modelos de Simulación de Inteligencia Artificial



## **VII. Sistema de evaluación**

Exámenes Escritos 40%

Proyecto 40%

Trabajos, Investigaciones y Tareas 20%

## **VIII. Acervo bibliográfico**

Logic Primer, Collin Allen and Michael Hand

Expert Systems, Giarratano and Riley.