



UAEM | Universidad Autónoma
del Estado de México

SD
Secretaría de Docencia



Universidad Autónoma del Estado de México • Secretaría de Docencia • Dirección de Estudios Profesionales

Universidad Autónoma del Estado de México

Licenciatura de Ingeniería en Transporte 2007

Programa de estudios de la unidad de aprendizaje:

Lenguaje de programación



I. Datos de identificación

Licenciatura

Unidad de aprendizaje Clave

Carga académica
 Horas teóricas Horas prácticas Total de horas Créditos

Período escolar en que se ubica 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Seriación
 UA Antecedente UA Consecuente

Tipo de Unidad de Aprendizaje

Curso Curso-taller

Seminario Taller

Laboratorio Práctica profesional

Otro tipo (especificar)

Modalidad educativa

Escolarizada. Sistema rígido No escolarizada. Sistema virtual

Escolarizada. Sistema flexible No escolarizada. Sistema a distancia

No escolarizada. Sistema abierto Mixta (especificar)

Formación común

Unidad de Aprendizaje

Formación equivalente

Unidad de Aprendizaje



II. Presentación del programa

--

III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

Núcleo de formación:	Básico
Área Curricular:	Lenguaje
Carácter de la UA:	Obligatoria

IV. Objetivos de la formación profesional

Objetivos del programa educativo:

- Identificar las necesidades y demandas de la población y de los sectores de la economía en materia de transporte de personas y bienes en los ámbitos municipal, estatal, nacional e internacional.
- Planear los componentes de los sistemas de transporte tanto públicos como privados en atención a criterios de equidad social, sustentabilidad ambiental, eficiencia económica e innovación tecnológica.
- Administrar empresas de transporte atendiendo a factores de: calidad en el servicio, rentabilidad y protección al ambiente.
- Participar en la definición, implementación y operación de políticas públicas de transporte.

Objetivos del núcleo de formación: Básico

El núcleo básico promoverá en el alumno el aprendizaje de las bases contextuales, teóricas y filosóficas de sus estudios, la adquisición de una cultura universitaria en las ciencias y las humanidades, y el desarrollo de las capacidades intelectuales indispensables para la preparación y ejercicio profesional, o para diversas situaciones de la vida personal y social.



Este núcleo podrá comprender unidades de aprendizaje comunes entre dos o más estudios profesionales que imparta la Universidad, lo que permitirá que se cursen y acrediten en un plan de estudios y Organismo Académico, Centro Universitario o Dependencia Académica, diferentes al origen de la inscripción del alumno.

Objetivos del área curricular o disciplinaria:

Desarrollar la capacidad para expresar e interpretar mensajes por medios escritos en inglés y en su propio idioma, así como por medios gráficos y de software especializado.

V. Objetivos de la unidad de aprendizaje

Analizar los fundamentos de la programación en cuanto a hardware, software, lenguaje java, operadores y expresiones para llevar a cabo el análisis y diseño de programas de transporte.

VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje, y su organización

- Hardware
- software
- Lenguaje java
- Operadores y expresiones
- Ordenadores y algoritmos

VII. Acervo bibliográfico