

UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE MEXICO

UNIDAD ACADÉMICA PROFESIONAL TIANGUISTENCO

LICENCIATURA DE INGENIERIA EN PRODUCCION INDUSTRIAL

Unidad III:

Modelado básico de piezas

Unidad de Aprendizaje:

"MODELADO PARAMETRICO 3D"

Elaboró:

M. en Ed. Raúl Méndez Ramírez

11.08.16

Contenido

Guión explicativo

Introducción

- 3.1 Modelado básico
- 3.2 Terminología
- 3.3 Selección del perfil más apropiado
- 3.4 Selección del plano de croquis
- 3.5 Detalles de la pieza
- 3.6 Operación saliente
- 3.7 Croquizado en una cara plana
- 3.8 Operación de corte
- 3.9 Uso del Asistente para taladro
- 3.10 Opciones de visualización
- 3.11 Redondeo
- 3.12 Conceptos básicos de detalles
- 3.13 Vistas de dibujo
- 3.14 Centros de círculos
- 3.15 Acotación

Guion explicativo

Modelado Paramétrico 3D es una forma de comunicación que expresa una idea de un objeto real o imaginario mediante modelos 3D en formato electrónico, con características específicas de acuerdo a las normas internacionales de dibujo.

En el caso de Ingeniería en Producción Industrial, es de gran interés el dibujo desde la concepción de un diseño hasta la definición del producto terminado. Por lo tanto, se requiere plasmar los dibujos en formatos predeterminados, con características y especificaciones de acuerdo a su aplicación. En la actualidad, el dibujo en ingeniería está normalizado de acuerdo con los estándares de cada país y/o empresa por lo que es de suma importancia que el alumno sea capaz de interpretarlos y aplicarlos correctamente.

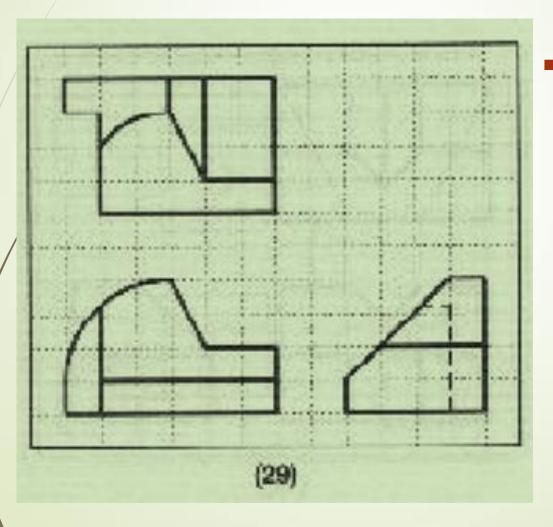
Guion explicativo

- Cognitivo: Reconocer y aplicar las normas ISO de acuerdo al uso de acotaciones y escalas en los dibujos de modelos de piezas.
- Procedimental: Aplicar las normas y convenciones internacionales relacionadas con acotación y escalas en la realización de dibujos de detalle de piezas mecánicas en el software de diseño.
- Psicomotriz: Trazar los tipos de acotación utilizadas en dibujo técnico de acuerdo a la norma internacional de dibujo, utilizando diferentes tipos de escala para su representación.
- Actitudinal: Demostrar un pensamiento lógico, estructurado y sistemático al exponer las formas de acotación y las escalas que se utilizan en dibujos de detalle en el software de diseño.

- Al realizar la pieza el alumno aprenderá como Modelar una figura y a usar el programa Solidworks.
- Adquiriendo conocimientos básicos los cuales serán mencionados e ilustrados durante la presentación, el alumno desarrollara la habilidad de modelar.



Elaborar pieza de acuerdo a las siguientes vistas



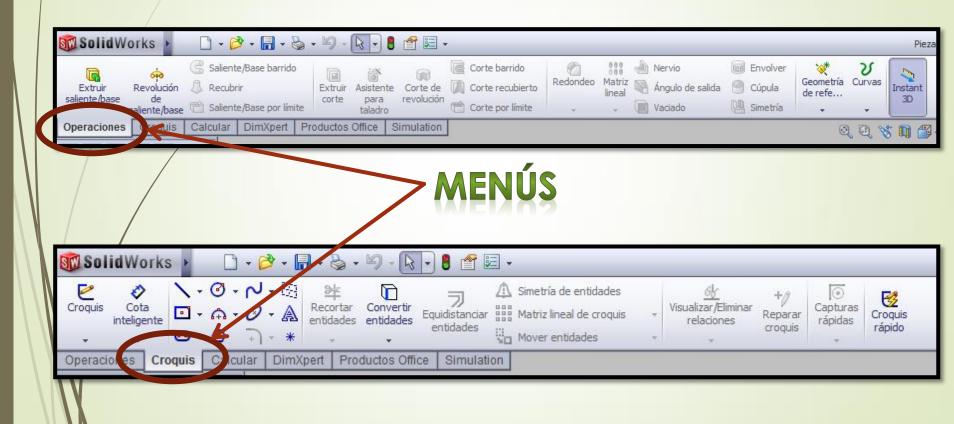
Para comenzar a realizar la pieza debemos visualizar el plano de ella, observar e identificar la vistas para poder darnos cuenta de como va a quedar el modelo cuando este terminada.

Comandos Línea **③** → Circulo **-**Rectángulo 3.2 Terminología **♠** -Arco en 3 puntos Croquis Cota Cota inteligente inteligente 丵 Recortar Recortar entidades entidades Extruir saliente/base Extruir saliente/base **Operaciones** Extruir Extruir corte corte 1 👺 = 🗊 - Or - (Ver Orientación Ver Orientación-Isométrica 细细纸细 **Vistas** Ø Ø Ø Ø Ver Orientación-Normal a

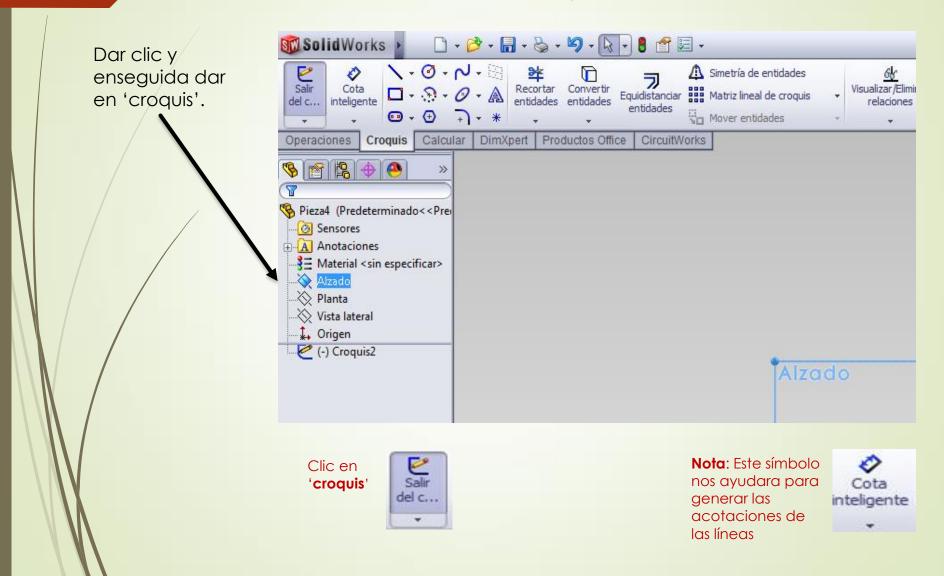
 Al abrir 'solidworks', debemos dar click en: archivo-nuevo, y nos aparecerá este recuadro

Debemos seleccionar esta pieza para Nuevo documento de SolidWorks nuestros fines una representación en 3D de un único componente de diseño Pieza Enseguida una disposición en 3D de piezas y/o otros ensamblajes debemos Ensamblaje dar clic en 'aceptar' 昂 un dibujo técnico en 2D, normalmente de una pieza o de un ensamblaje Dibujo Tutoriales Avanzado Aceptar Cancelar Ayuda

Dentro del entorno de SolidWorks, utilizaremos en este procedimiento los siguientes menús:



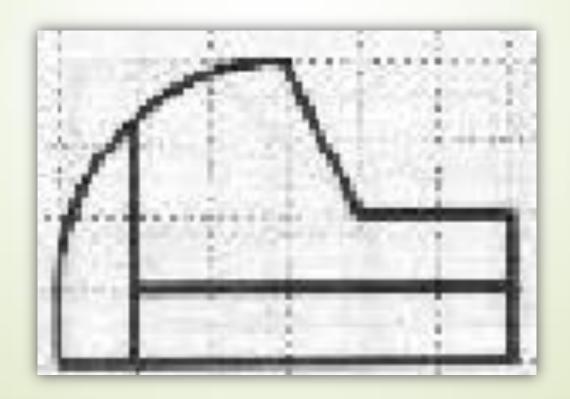
Debemos seleccionar el plano 'alzado'



3.3 Selección del perfil más apropiado

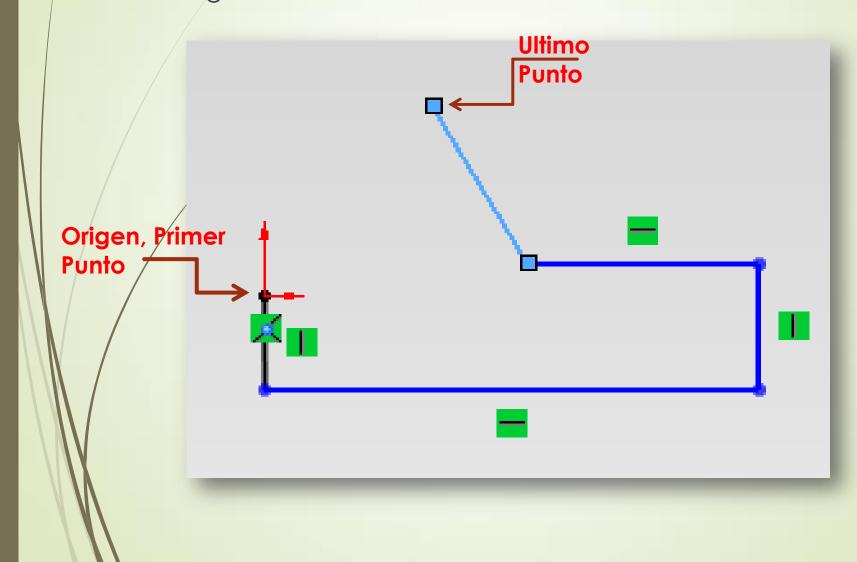
Paso 1/"Crear el Croquis"

→ Seleccionamos la cara con mayor información



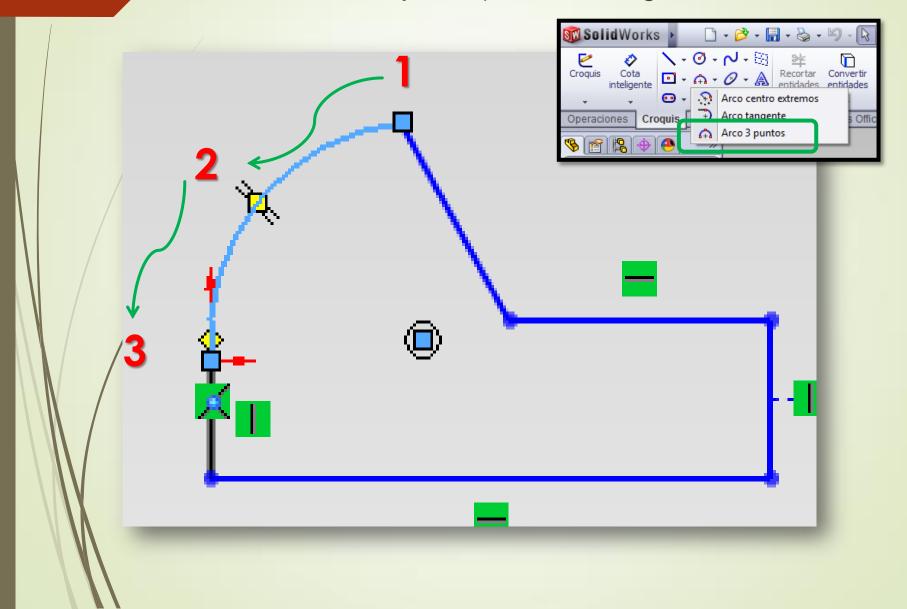
3.4 Selección del plano de croquis

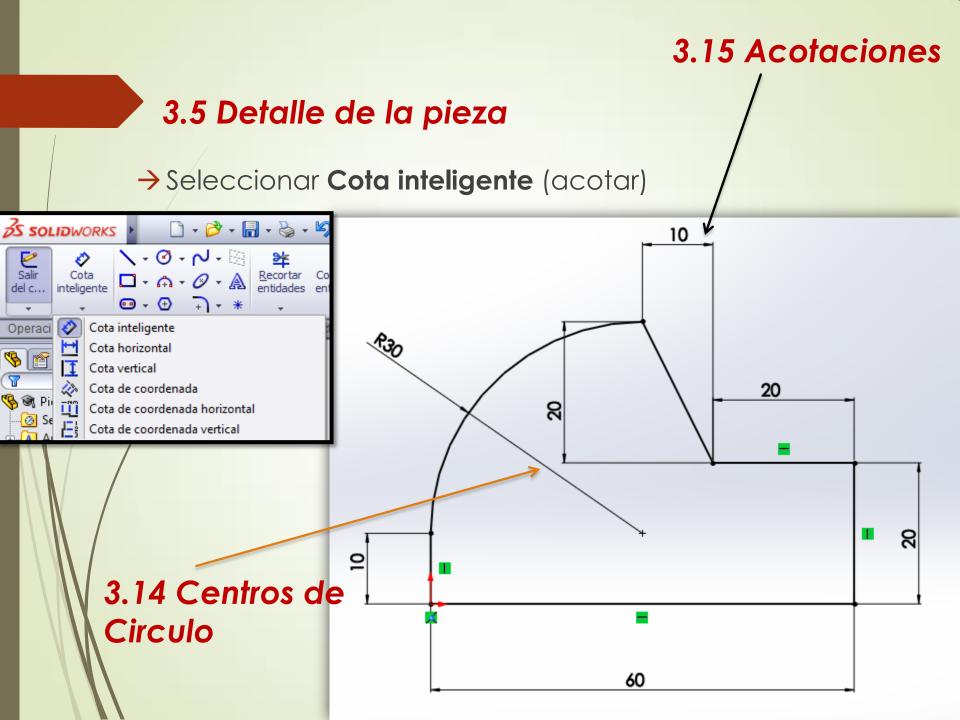
→ Seleccionar **línea** y (trazar), como se indica en la figura:



3.4 Selección del plano de croquis

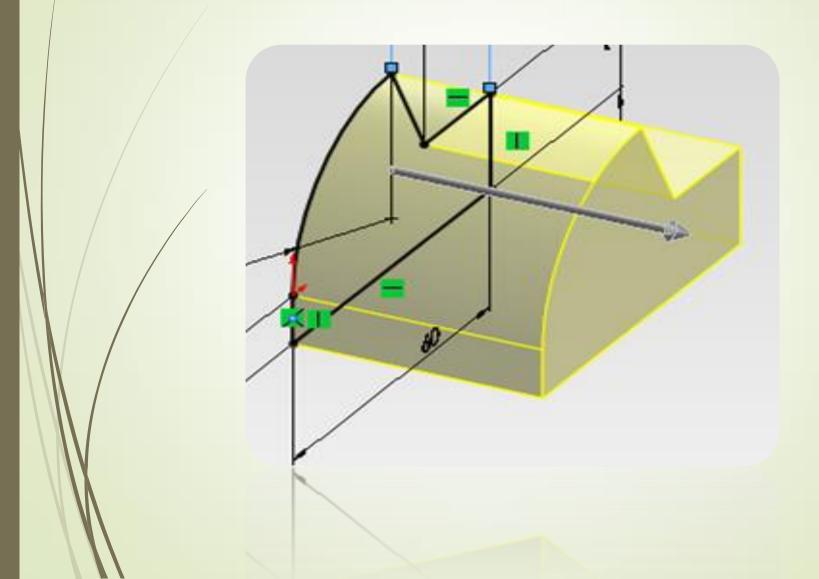
→ Seleccionar arco 3 puntos y trazar en el siguiente orden:



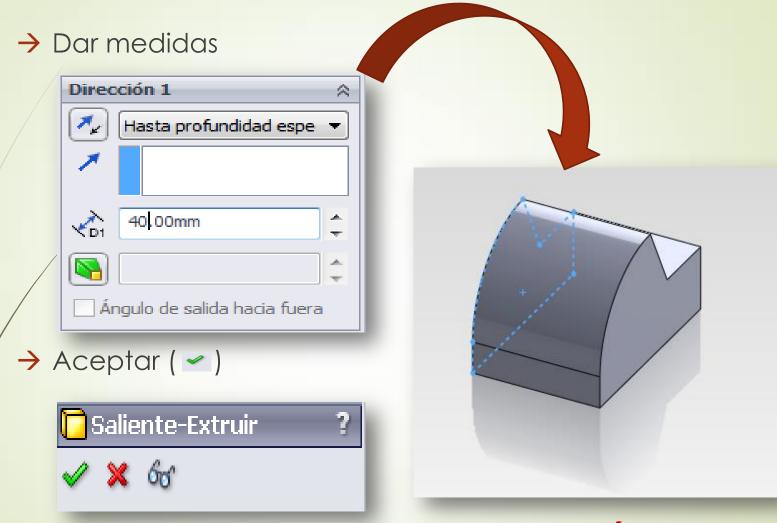


Paso 2 "Operaciones"

→ Seleccionar Extruir saliente/base



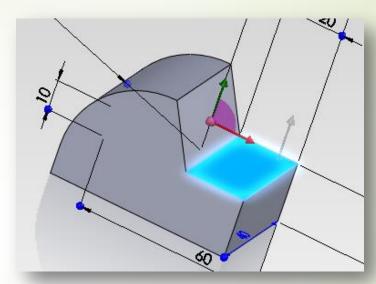
Paso 2 "Operaciones"



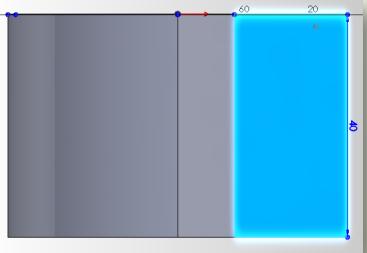
3.6 Operación Saliente

Paso 3 "Primer Corte" A) Croquis

→ seleccionar cara.



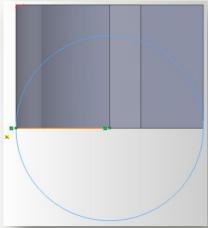
→ Seleccionar 'Ver Orientación-Normal a'.



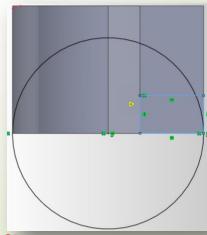
Paso 3 "Primer Corte"

A) Croquis

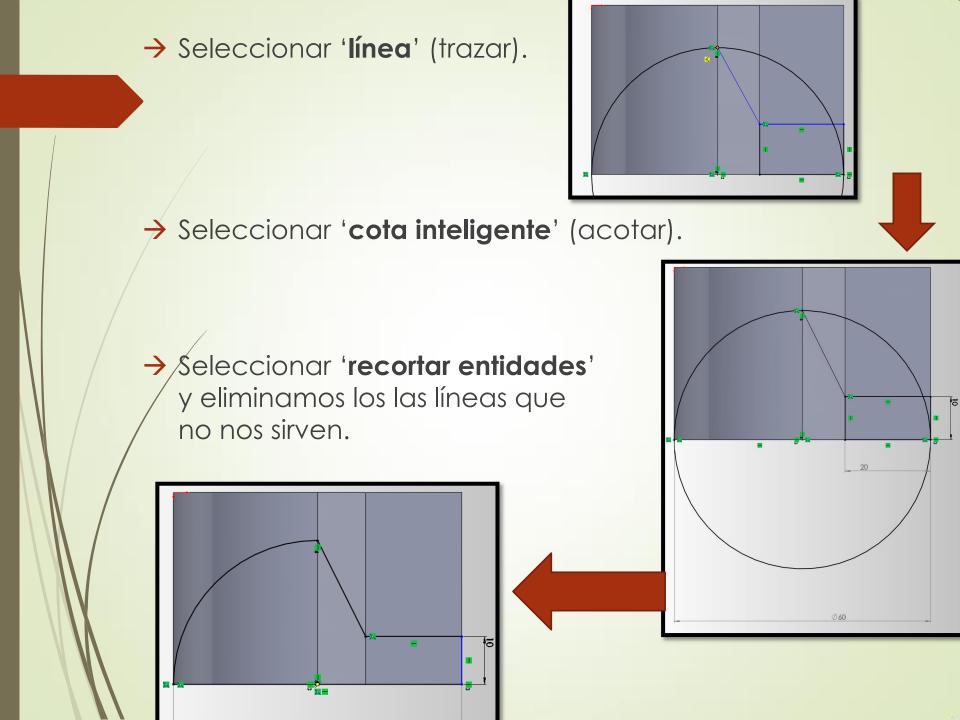
→ Seleccionar en croquis 'circulo' (trazar).



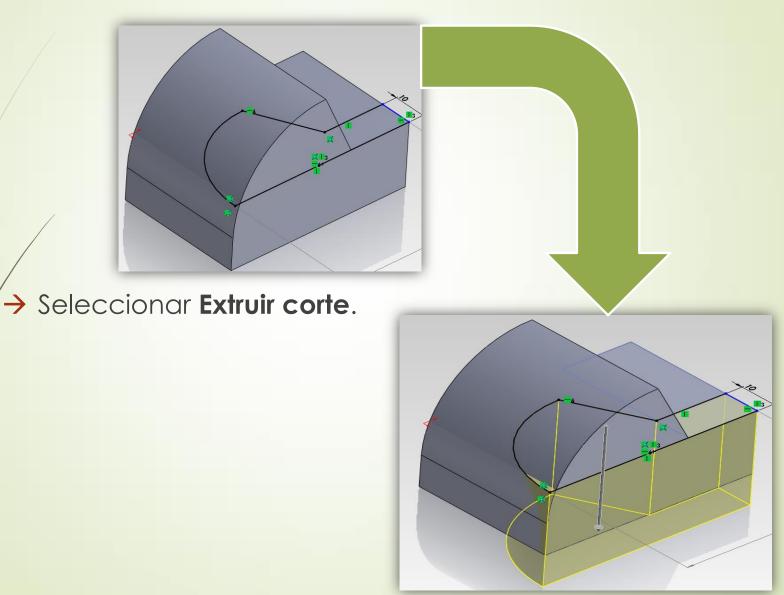
→ Seleccionar 'rectángulo' (trazar).



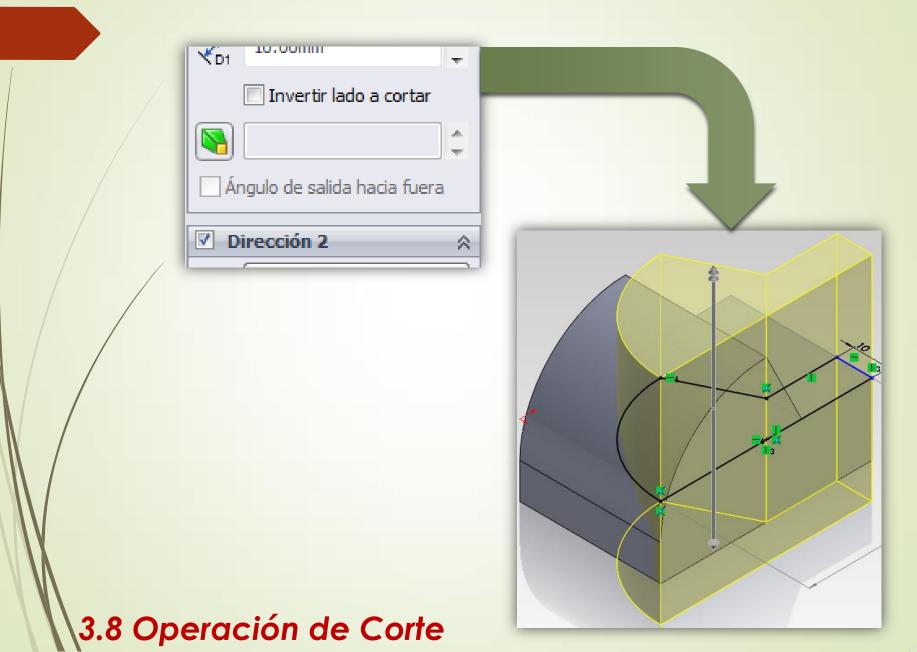
3.7 Croquizado en una Cara Plana



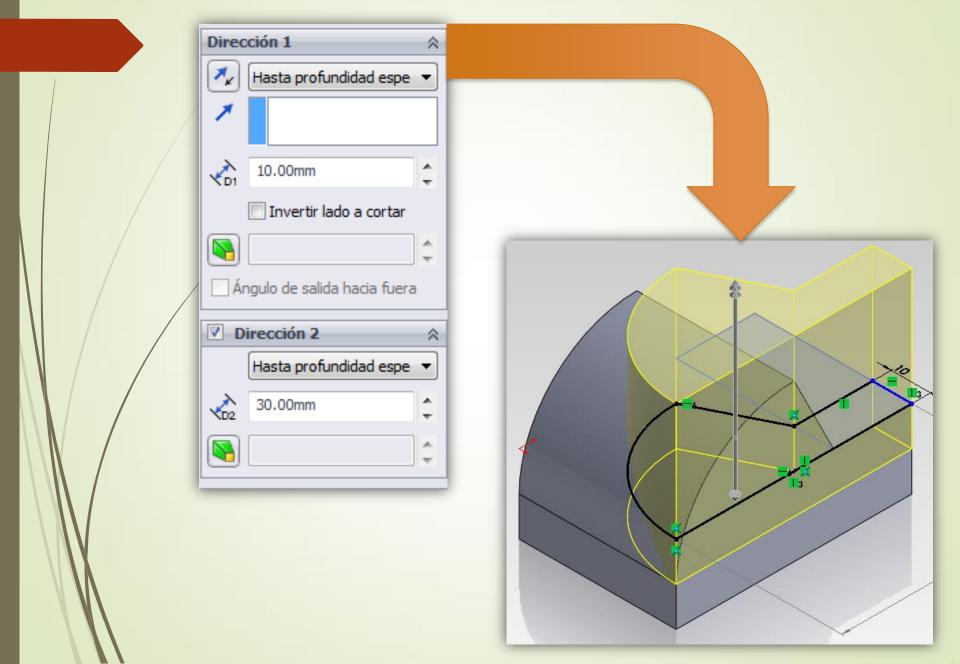
→ Seleccionar 'Ver Orientación-Isometrica'.



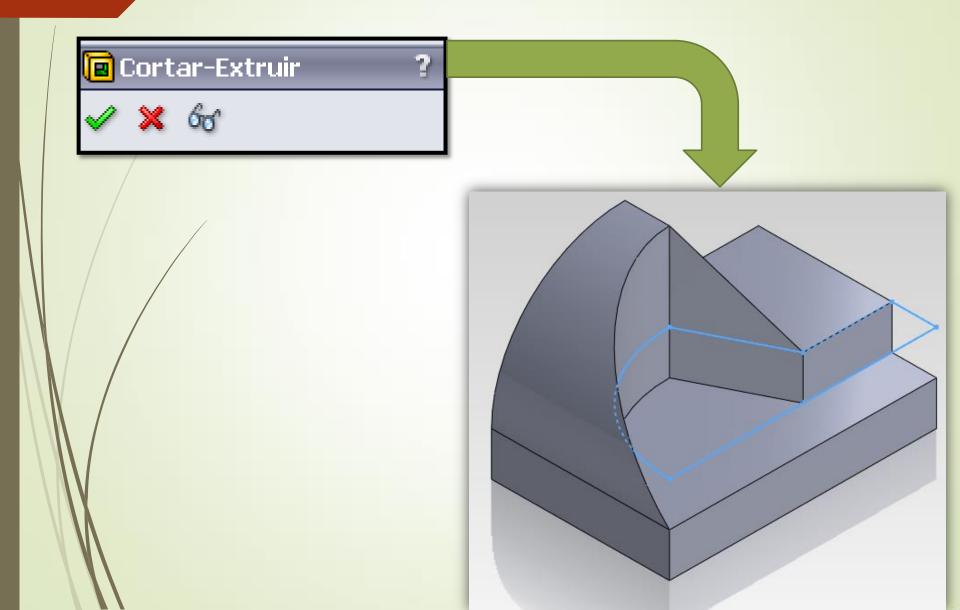
→ Seleccionar 'Dirección 2'.



→ Indicar las medidas para ambas direcciones.



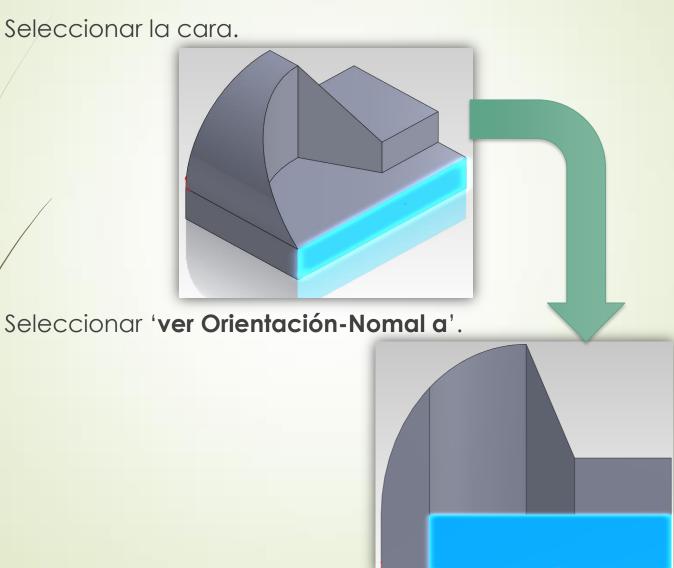
→ Aceptar (✓)



Paso 4 "segundo corte"

A) Croquis

→ Seleccionar la cara.

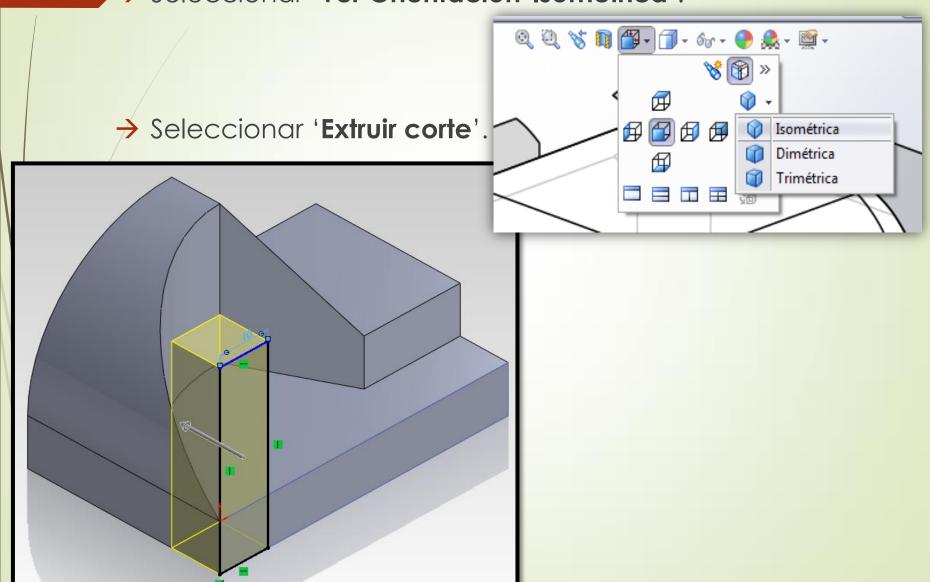


Paso 4 "segundo corte"

A) Croquis

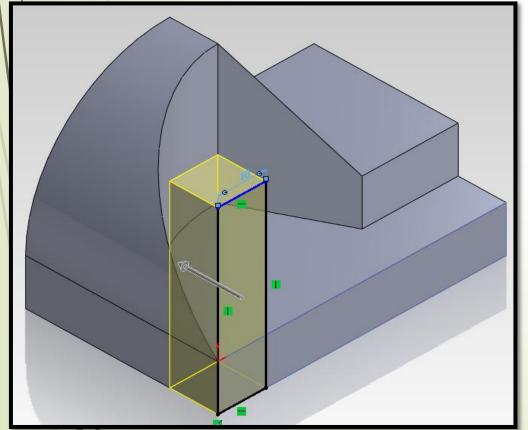
→ Crear rectángulo (trazar). Seleccionar 'cota inteligente' (acotar).

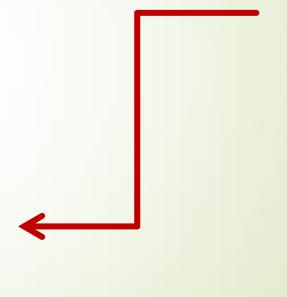
→ Seleccionar 'ver Orientación-Isometrica'.



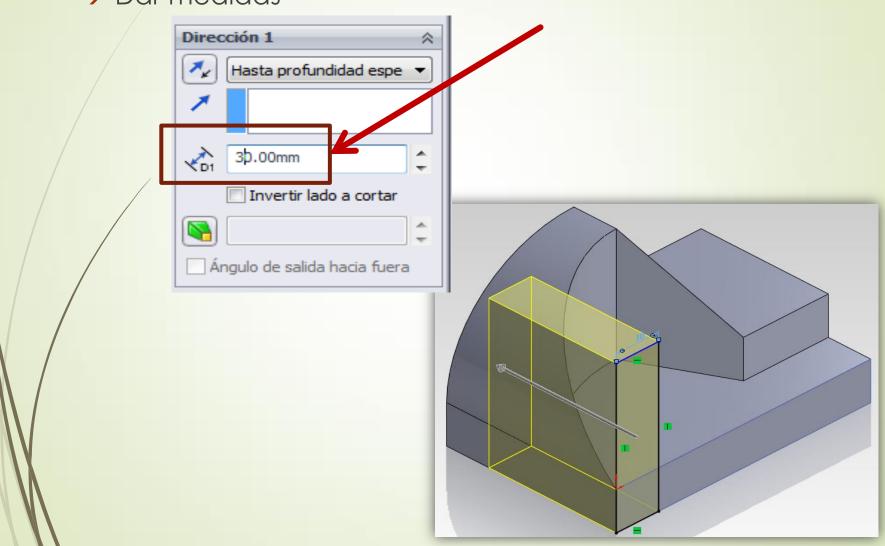
→ Seleccionar 'Extruir corte'.



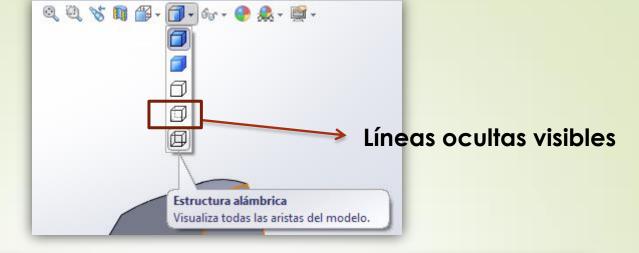


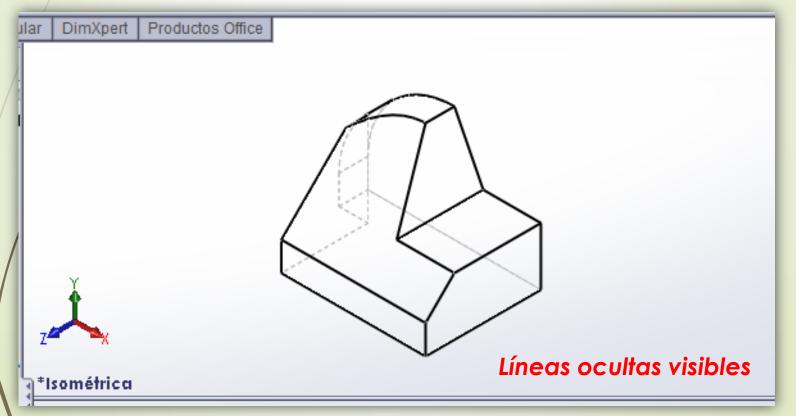


→ Dar medidas



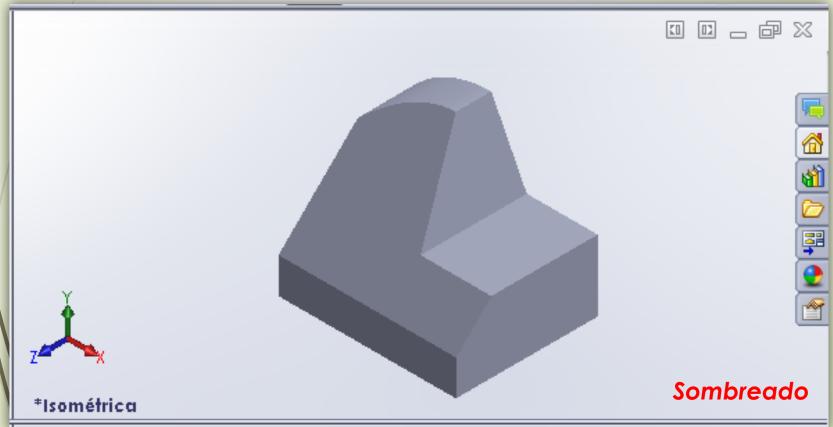
→ Aceptar (~) Cortar-Extruir





3.10 Opciones de Visualización

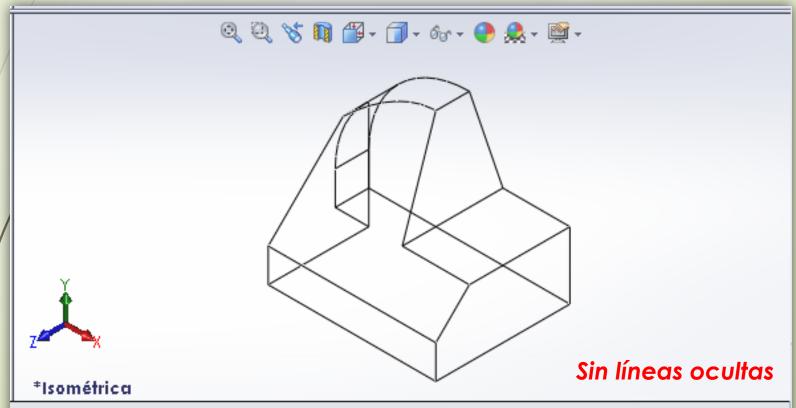




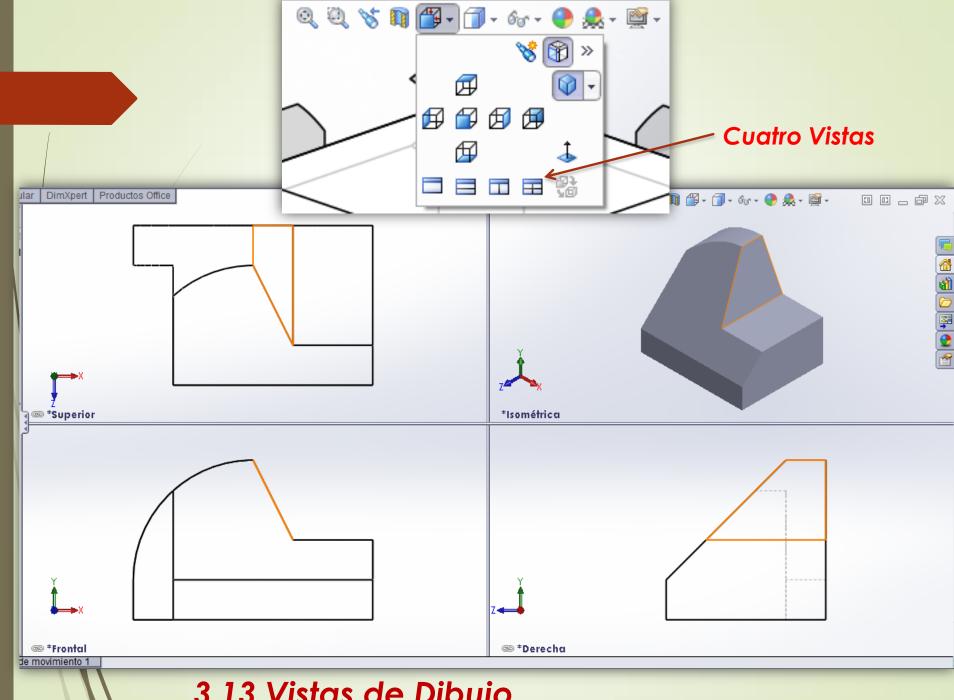
3.10 Opciones de Visualización





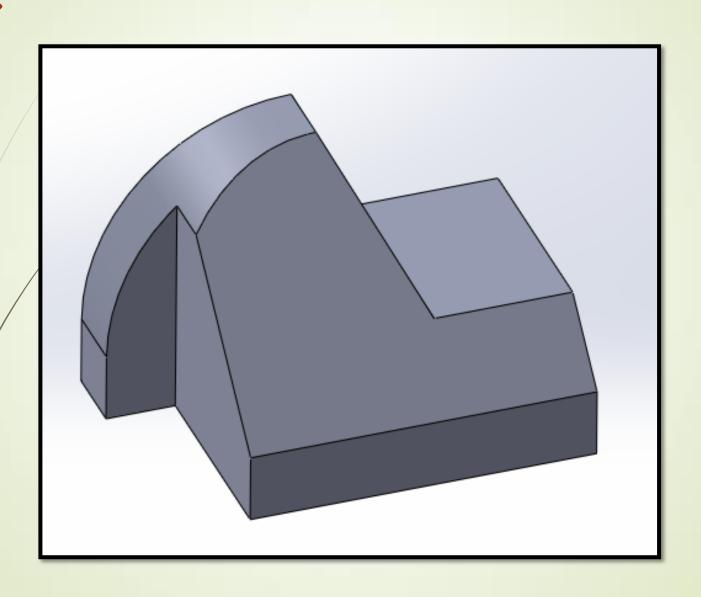


3.10 Opciones de Visualización



3.13 Vistas de Dibujo

Figura Terminada



Referencias

- Planchard, d. (2006). Solidworks 2006 tutorial.
- Train, P. (2012). Solidworks 2012 Part I: Basic Tools. SDC Publications.
- Howard, William. (2006). Introduction to Solid Modeling Using Solidworks. Mc Graw Hill.